

**Rotation 1 : 9h00/9h40**

<b>A1 : découverte du monde</b>		<b>lau</b>
<b>PS</b>	<b>MS</b>	
<p><b>Compétence:</b> MA13 (se situer dans l'espace et situer les objets par rapport à soi .) Situer des objets entre eux. «le train des poupées»</p> <p><b>Objectif:</b> mémoriser la place d'un objets par rapport à un autre.</p>	<p><b>Compétence :</b> MA09 (comparer des quantités, résoudre des problèmes sur les quantités). Comparer des quantités de manière perceptive ou non.</p> <p><b>Objectif :</b> comparer les constellations du dé/ comparer le nombre de jetons.</p>	
<p>P78.</p> <p>1) se placer de façon aléatoire dans le train et essayer de retrouver sa position (chaises alignées)</p> <p>2) mémoriser sa position dans le train</p> <p>3) mémoriser la position d'un objet dans le train. (avec des boîtes à chaussure)</p>	<p>P124.</p> <p>1) celui qui a la constellation la plus grande pose le nombre de jetons sur Pipo le clown</p> <p>2) avec 1 Pipo pour deux, chercher qui a posé le plus de jetons sur Pipo.</p>	
<p><b>Remarques :</b></p>	<p><b>Remarques :</b></p>	

<b>A2 : Le bonhomme de Mars</b>		<b>Pat</b>
<b>PS</b>	<b>MS</b>	
<p><b>Compétence :</b> Nommer les différentes parties du corps : tête, mains, jambes, pieds, bras, et les différentes parties du visage (pour les MS : cou, coude...).</p> <p><b>Objectif :</b> dessiner en nommant les partis du corps, le bonhomme de Mars.</p>		
<p>Prénom écrit en haut en jaune. Dessin du bonhomme au centre et mois écrit en bas.</p>		
<p><b>Remarques :</b></p>	<p><b>Remarques :</b></p>	

<b>A3 : découvrir l'écrit</b>		<b>auto</b>
<b>PS</b>	<b>MS</b>	
<b>Compétence</b> : EC02, écouter et comprendre un texte lu par l'adulte : identifier le personnage principal. <b>Objectif</b> : retrouver les personnages de l'histoire	<b>Compétence</b> : idem <b>Objectif</b> : dessiner le loup et le petit chaperon rouge.	
<a href="#">fiche PS</a> . Les enfants colorient les personnages rencontrés dans l'album « le petit Chaperon Rouge »	Idem, et les enfants dessinent dans la case prévue à cet effet le petit Chaperon Rouge. <a href="#">Fiche MS</a> .	
<b>Remarques</b> :	<b>Remarques</b> :	

<b>A4 : graphisme</b>		<b>auto</b>
<b>PS</b>	<b>MS</b>	
<b>Compétence</b> : EC10, reproduire un motif graphique. Acquérir la connaissance de différents tracés. <b>Objectif</b> : modeler des lignes horizontales.	<b>Compétence</b> : idem <b>Objectif</b> : modeler un quadrillage.	
4 paniers sont dessinés et placés sous la planche plastifiée. Consigne PS : trace à l'aide de la pâte à modeler les lignes horizontales (allongées) du panier du petit chaperon rouge. Consigne MS : trace à l'aide de pâte à modeler le quadrillage du panier du petit chaperon rouge.		
<b>Remarques</b> : réinvestissement.	<b>Remarques</b> : réinvestissement.	

## Rotation 2, semaine ½ (mardi et jeudi) : 10h15/10h45

<b>A5 : Arts visuels</b>		<b>Lau + Pat</b>
<b>PS</b>	<b>MS</b>	
<b>Compétence</b> : réaliser une composition en plan, utiliser une technique particulière. <b>Objectif</b> : fabriquer son tampon en cordelette.		
1) coller sa sa cordelette sur un morceau de carton bien plat. La cordelette ne doit jamais se croiser. 2) peindre à l'intérieur de sa production (pour les MS essayer de créer un personnage imaginaire en y plaçant des yeux, une bouche etc).		
<b>Remarques</b> :	<b>Remarques</b> :	

<b>A6 : découverte du monde.</b>		<b>autoX2</b>
<b>PS</b>	<b>MS</b>	
<b>Compétence</b> : MA01 ranger et classer des matières, des objets selon leurs qualités : la longueur <b>Objectif</b> : ranger 3 (ou 5) objets selon la taille.		
Voir fiche : range les objets du Petit chaperon rouge selon la taille : <a href="#">PS</a> et <a href="#">MS</a>		
<b>Remarques</b> :	<b>Remarques</b> :	

## Temps collectif mardi de 10h45/11h15 vendredi de 10h15/10h45

Exceptionnellement cette semaine : fin d'une rotation de la semaine car 3 jour seulement.

### EPS : jeux collectifs

début de la danse avec des rondes. Commencer à travailler les différentes formations de rondes.  
L'escargot et une grande ronde qui tourne autour d'une petite.

### Après midi :

pour les MS :

maths : la bataille p128, contours de formes p134.

### Rotation des groupes R1 :

Rotation des groupes R1	A1 : math. lau Ps : train des poupées, MS : pipo le clown.	A2 : bonhomme de Mars. Pat	A3 : personnages de l'album (fiche)	A4 : lignes horizontales / quadrillage en PAM
Mardi -12	J	R	B	V
Jeudi -14	B	V	J	R
Vendredi -15	R	J	V	B
Vendredi -15R2	V	B	R	J

### Rotation des groupes R2 :

Rotation des groupes R2 ½ et 2/2	A5: cordelettes lau	A5: cordelettes Pat	A6: découverte monde : taille (fiche) réinvestissement	A6: découverte monde : taille (fiche) réinvestissement
Mardi S1 13	R	J	B	V
Jeudi S1 15	V	B	R	J

### Bibliothèque :

J à 10h15

V à 10h45